

obe^a



VENDREDI 7 FEVRIER 2025

www.obea.fr

Mettre en place des dispositifs en blended learning

OBJECTIFS

- S'approprier les composantes d'un projet en blended learning
- Construire un dispositif de formation intégrant les nouvelles technologies
- Mobiliser les apprenants autour des nouvelles technologies en formation

PUBLIC

Responsables formation, chefs de projet formation

PROGRAMME

1- Les nouvelles formules pédagogiques

- Les nouvelles attentes des apprenants et le renouvellement des formules pédagogiques
- Les exigences de souplesse et mise en place de parcours individualisés
- L'intégration de formules en présentiel et en formation à distance
- Les serious game ou comment intégrer une approche ludique en formation via le jeu vidéo pédagogique

2- Panorama des formules de formation numériques

- La nouvelle génération des dispositifs en e-learning
- Les dispositifs en mode synchrone asynchrone...
- Les supports : plateformes,...
- L'utilisation du serious game en présentiel et en auto formation

3- Construire un dispositif en blended learning

- Le concept de blended learning
- Identifier les objectifs et caractériser la population à former
- Le maillage présentiel et auto formation
- La mise en place de parcours individuels de formation

4- Gérer un projet de blended learning

- Identifier des indicateurs de résultats
- Communiquer autour du dispositif
- Le travail de co production avec les prestataires
- Accompagner le changement et l'intégration des nouvelles technologies en formation pour adulte

TOUTES LES SESSIONS