LUNDI 21 AVRIL 2025

www.obea.fr

RFO55	2 jour(s)	Coût non défini

Animer avec des techniques multimédias

OBJECTIFS

- Comprendre l'apport des nouvelles technologies et la pédagogie pour adultes
- Savoir utiliser les outils pédagogiques du Web pour plus d'interactivité et d'efficacité
- Savoir utiliser le E-learning et le jeu serious game

PUBLIC

Formateur utilisant des techniques multimédias

PROGRAMME

1- Les nouvelles technologies au service de l'apprentissage

- Les nouveaux ressorts de la pédagogie pour adultes
- Les apports du multimédia
- Le développement du blended Learning
- Les différentes techniques multimédia en formation

2- Utiliser les outils présents sur Internet pour plus d'interactivité

- Utilisation de la vidéo : intégration du visionnage de Youtube
- Complémentarité entre les apports oraux et la vidéo
- Outil Wiki : plateforme de partage de connaissance

3- Utilisation des outils E-Learning et visioconférence

- Centre de ressource utilisable pour les formateurs
- Contenu d'un module d'e-Learning
- Visioconférence: outil d'échange, de formation
- Interactivité: classe virtuelle, donner l'illusion de la présence physique

4- L'utilisation d'une situation virtuelle: serious game

- Favoriser l'apprentissage actif
- Techniques d'intelligence artificielle
- Maillage avec le présentiel : ancrer les acquis

TOUTES LES SESSIONS